**二叉树的自动创建和求二叉树的深度**

1. 直接上代码了

//求节点的深度（就是看左右孩子哪个大就返回哪个）

int Depth(BiTree\* T) {

if (!T) return 0;

int l = Depth(T->left\_child);

int r = Depth(T->right\_child);

return l > r ? l + 1 : r + 1;

}

//我们在键盘上输入我们想要的数据，但是我们需要注意的是，我们需要在每一个叶子节点

//后面都加上‘#’才能进行后面的操作，所以我们要注意才行

//我们输入的范例：ABD#G###CE##F##

BiTree\* pre\_creat\_tree() {

char e;

cin >> e;

BiTree\* root = new BiTree();

if (e == '#') return 0;

root->data = e;

root->left\_child = pre\_creat\_tree();

root->right\_child = pre\_creat\_tree();

}